



Obr. 1 ELH – elektrický predohrev; RL – relé; BRK – istič; OAT – extra snímač teploty do potrubia; CB – pripojovacia krabica; DO – digitálny výstup.

Inštalácia a el. zapojenie

1. Elektrický predohrev (ELH) inštalujte v potrubí nasávaného čerstvého vzduchu vo vzdialenosťi minimálne 100mm od jednotky. Na ovládanie predohrevu sa používa relé (RL). Pripojte relé ku ktorémukoľvek volnému digitálnemu výstupu v pripojovacej krabici (CB).

2. Pripojte predohrev (ELH) a napájanie k relé (RL). Istič (BRK) nie je súčasťou dodávky a je potrebné ho objednať osobitne. Istič v el. okruhu musí byť inštalovaný.

3. Pred el. predohrev na vonkajšej strane inštalujte potrubný snímač teploty (OAT) a pripojte ho ku ktorémukoľvek volnému Analógovému vstupu v pripojovacej krabici (CB).

Konfigurácia

1. Chodte do menu **Servis**

2. Zadajte heslo (štandardne 1111)

3. Chodte do menu **Komponenty**, zvolte menu **Extra regulátor** a nastavte položku **Režim extra regulátora** ako **Predohrev**. V rovnakom menu je možné nastaviť požadovanú hodnotu predohrevu. V prípade potreby vykonajte pokročilé nastavenia. Pre viac informácií si prečítajte návod "Inštalácia a servis".

4. Nakonfigurujte pripojenie predohrevu. Chodte do menu **Servis**. Zvolte menu **Výstupy**. V ďalšom menu zvolte položku **DIGITÁLNE**. Zvolte digitálny výstup, ku ktorému je predohrev pripojený. Napríklad, ak je pripojený k DO3 v pripojovacej krabici, zvolte **DIGITÁLNY VÝSTUP 3** a z možností typu výstupu zvolte **Krokový regulátor Y4 Extra regulátor**.

5. Nakonfigurujte interný snímač vonkajšej teploty ako snímač teploty extra regulátora. Chodte do menu **Servis**. Zvolte menu **Vstupy**. Zvolte položku **ANALÓGOVÉ**. Zvolte položku **ANALÓGOVÝ VSTUP 1** a zmenťte jeho konfiguráciu zo **Snímač teploty vonkajšieho vzduchu (OAT)** na **Snímač teploty extra regulátora (ECT)**.

6. Po zmene konfigurácie snímača zvolte analógový vstup, ku ktorému je práve inštalovaný snímač (OAT) pripojený a nakonfigurujte ho ako **Snímač teploty vonkajšieho vzduchu (OAT)**.